



COMUNE DI SINAGRA

Città Metropolitana di Messina

Ufficio del Presidente del Consiglio Comunale

Prot.n.5965

del 22.04.2021

Al Consigliere Comunale	Sig. _____
Al Sig. Sindaco	Ing. Antonino MUSCA
All'Assessore	Sig. _____
Al Segretario Comunale	Dott.ssa Carmela STANCAMPIANO
Al Revisore dei Conti	_____
Al Capo Area	_____
Al Comando Stazione Carabinieri SINAGRA	
All'Assessorato Regionale delle Autonomie locali e della Funzione Pubblica	PALERMO
Alla Prefettura di MESSINA	

Oggetto: Convocazione **Ordinaria** del Consiglio Comunale per il giorno **28.04.2021 alle ore 19,00.**

In relazione a quanto disposto dall'O.A.EE.LL., vigente in Sicilia, come modificato ed integrato dalla L.R. n° 48/91 e successive modifiche ed integrazioni, dallo Statuto Comunale e dal regolamento per il funzionamento del Consiglio Comunale

SI PARTECIPA ALLA S.S.

la convocazione **ORDINARIA** del Consiglio Comunale su determinazione del Presidente del Consiglio, per le ore **19,00** del giorno **28.04.2021** che si terrà in modalità **videoconferenza** per la trattazione del seguente

ORDINE DEL GIORNO

- 1) Lettura ed approvazione verbali seduta precedente;
- 2) Approvazione del Regolamento per la disciplina del Canone Patrimoniale di Concessione, Autorizzazione o Esposizione Pubblicitaria e del Canone Mercatale (canone unico patrimoniale) Legge 160/2019- Decorrenza 1 Gennaio 2021- ;
- 3) Legge n.353/2000 – Catasto Incendi – Aggiornamento Anno 2020/2021.

Si avverte che, ai sensi dell'art.30 della L.R. n.9/86, come sostituito dall'art.21 della L.R. n.26/93, la mancanza del numero legale comporta la sospensione di un'ora della seduta in corso

Qualora dopo la ripresa dei lavori non si raggiunga o venga meno di nuovo il numero legale, la seduta è rinviata al giorno successivo con il medesimo ordine del giorno e senza ulteriore avviso di convocazione.

Nella seduta di prosecuzione, è sufficiente per la validità delle deliberazioni l'intervento dei due quinti dei Consiglieri in carica.

IL PRESIDENTE DEL CONSIGLIO COMUNALE

Dott.ssa Lidia Gaudio

